

GIRAFFA CANTA!

Laboratorio di scrittura creativa e giochi di lettura con gli animali strampalati

A cura di Patrizia Ceccarelli

Che animali strampalati!



IL LIBRO

Cosa avranno in mente gli animali strampalati? Il cigno Giacinto vuol conoscere il mondo, il cobra Sigismondo cerca l'amicizia dell'uomo, il leone Giangastone non è contento della sua criniera... Storie brevi e divertenti di animali stravaganti, per capire che **ogni difetto può trasformarsi in pregio, e che dall'incontro delle diversità nasce la meraviglia dello scambio e della comunicazione.**

L'AUTORE

Patrizia Ceccarelli è nata e vive in Toscana. Laureata in Psicopedagogia, insegna e scrive testi per bambini, ama la poesia, l'arte e la letteratura.

Da anni svolge attività di laboratori per bambini, incentrando il suo interesse soprattutto nella ricerca di parole nuove che sappiano incuriosire i suoi piccoli lettori.

CLASSE DI RIFERIMENTO

Consigliato alle classi 1° e 2°, preferibilmente gruppi di 20/30 bambini.

IL LABORATORIO

La lettura silenziosa, da solo? Che fatica!

La lettura ad alta voce davanti agli altri? Che imbarazzo!

L'ascolto della lettura dei compagni "tenendo il segno"? Che Noia!

Sono timido, arrogante, lento, vanitoso...che fatica farsi accettare!

Ma è davvero possibile cambiare le abitudini riguardo ad una pratica della lettura che allontana i bambini, in maniera spesso definitiva, da quella fonte di inesauribile piacere che dovrebbe essere la lettura?

Ma è davvero possibile abituare i bambini a procedere verso una conoscenza di sé e dell'altro che sia la base di un reale rispetto reciproco e del riconoscimento della diversità come valore? Noi ci proviamo con un'esperienza che parte dalla lettura di queste favole moderne per giocare a riconoscere i tratti caratteriali di ciascuno, nell'ottica di favorire la crescita individuale e il riconoscimento della diversità come risorsa per il gruppo.

LABORATORIO "Giraffa canta"

Giochi di anticipazione sul contenuto del libro con le "Carte degli animali strampalati" per conoscere pregi e difetti dei protagonisti delle storie.

Semplici giochi di proiezione per riconoscere la diversità dei tratti caratteriali di ciascun bambino e il valore della diversità.

Lettura di una storia dal testo "Che animali strampalati!"

Gioco di animazione: "La lettura sbagliata"

DURATA

45 minuti – 1 ora circa.